

**ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN
MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS
FASE F (Kelas XI dan XII)**

**PENYUSUN :
DIAN NUGRAHA RAHMAN, S.Sos.I**

ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS

NAMA PENYUSUN : Dian Nugraha Rahman
 INSTITUSI : SLB Negeri Cicendo Kota Bandung
 FASE : F (Kelas XI dan XII)

ELEMEN	CAPAIAN PEMBELAJARAN	TUJUAN PEMBELAJARAN PER ELEMEN	ALUR TUJUAN PEMBELAJARAN LINTAS ELEMEN
Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3)	Pada akhir Fase F, peserta didik mampu menerapkan Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3), mampu mempersiapkan peralatan dan bahan desain grafis, mengidentifikasi alat dan bahan untuk pembuatan produk desain grafis, mengamati konsep pembuatan ilustrasi desain menggunakan piranti lunak <i>Vector Drawing</i> dan <i>image editing</i> , membuat ilustrasi desain menggunakan piranti lunak <i>Vector Drawing</i> dan <i>image editing</i> , memahami konsep pembuatan desain produk media cetak indoor, membuat desain produk media cetak <i>indoor</i> , membuat desain produk buku kenangan akhir tahun, membuat desain produk	<p>1.1 Menyimak Prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K)</p> <p>1.2 Memahami informasi prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K)</p> <p>1.3 Menceritakan prosedur keselamatan dan kesehatan kerja serta pertolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K)</p> <p>1.4 Melakukan prosedur keselamatan dan kesehatan kerja serta petolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K)</p>	<p>TAHAP 1</p> <p>1.1 Menyimak Prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K)</p> <p>1.2 Memahami informasi prosedur Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3) serta Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Kerja (P3K)</p> <p>2.1 Mengenali alat dan bahan pembuatan produk desain grafis</p> <p>2.2 Mengidentifikasi alat dan bahan pembuatan produk desain grafis</p> <p>3.1 Mengamati video pembelajaran mengenai produk desain grafis</p>

	<p>media cetak untuk promosi; menerapkan prosedur pameran karya desain media cetak dan menyajikan pameran karya desain media cetak; mengidentifikasi penyelesaian akhir yang diperlukan; serta membuat laporan hasil karya desain grafis sesuai prosedur.</p>		<p>4.1 Mengidentifikasi media penyimpanan 5.2 Mengisi daftar ceklis persiapan alat, pemeriksaan kelengkapan bahan</p> <p>TAHAP 2</p> <p>1.3 Menceritakan mengenai prosedur keselamatan dan kesehatan kerja serta petolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K)</p>
<p>Persiapan Alat dan Bahan</p>	<p>Pada akhir Fase F, peserta didik dapat menerapkan kemampuan mempersiapkan peralatan dan bahan desain grafis; mengidentifikasi alat dan bahan untuk pembuatan produk desain grafis; melakukan persiapan menggunakan peralatan; memastikan peralatan yang digunakan dalam kondisi aman dan siap pakai; mengidentifikasi keberfungsian peralatan; memahami dan melakukan pemeliharaan berkala pada alat desain grafis; serta memelihara, membersihkan dan merapikan Kembali peralatan setelah selesai digunakan.</p>	<p>2.1 Mengenali alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.2 Mengidentifikasi alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.3 Mempersiapkan alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 2.4 Membuktikan keberfungsian peralatan desain grafis 2.5 Melakukan pemeliharaan secara berkala pada alat desain grafis</p>	<p>2.3 Mempersiapkan alat dan bahan pembuatan produk desain grafis 3.2 Melakukan pengelompokan jenis-jenis produk desain grafis 4.2 Mengenali ekstensi file dari desain grafis</p> <p>TAHAP 3</p> <p>1.4 Melakukan prosedur keselamatan dan Kesehatan kerja serta petolongan pertama pada kecelakaan kerja (P3K) 2.4 Membuktikan keberfungsian peralatan desain grafis</p>

Proses Desain Grafis

Pada akhir Fase F, peserta didik dapat mengamati konsep pembuatan ilustrasi desain sesuai contoh produk menggunakan piranti lunak Vector Drawing dan *image editing*; membuat ilustrasi desain sesuai contoh produk menggunakan piranti lunak Vector Drawing dan *image editing*; memahami konsep pembuatan desain sesuai contoh produk media cetak *indoor*; membuat desain sesuai contoh produk media cetak *indoor*; memahami konsep desain sesuai contoh produk buku kenangan akhir tahun, meliputi membuat *image editing self identity* data pribadi siswa dan guru, membuat *image editing corporate identity* atau profile sekolah, menggunakan vector drawing dalam penyusunan data pribadi siswa, menggunakan vector drawing dalam penyusunan profile sekolah; membuat keseluruhan desain sesuai contoh produk. buku kenangan akhir tahun; menerapkan prinsip desain sesuai contoh produk media cetak untuk promosi (leaflet, flyer, infografis,

- 3.1 Mengamati video pembelajaran mengenai produk desain grafis
- 3.2 Melakukan pengelompokan jenis-jenis produk desain grafis
- 3.3 Mengoperasikan piranti lunak Vector Drawing untuk desain grafis.
- 3.4 Menerapkan pembuatan desain produk media cetak *indoor*; produk buku kenangan akhir tahun, *image editing corporate identity* atau profile sekolah, penyusunan data pribadi siswa, penyusunan profile sekolah; menerapkan prinsip desain sesuai contoh produk media cetak untuk promosi (leaflet, flyer, infografis, billboard, dan lain-lain); membuat desain sesuai contoh produk media cetak untuk promosi.

- 3.3 Mengoperasikan piranti lunak Vector Drawing untuk desain grafis.
 - 3.4 Menerapkan pembuatan desain produk media cetak *indoor*; produk buku kenangan akhir tahun, *image editing corporate identity* atau profile sekolah, penyusunan data pribadi siswa, penyusunan profile sekolah; menerapkan prinsip desain sesuai contoh produk media cetak untuk promosi (leaflet, flyer, infografis, billboard, dan lain-lain); membuat desain sesuai contoh produk media cetak untuk promosi dengan menggunakan piranti lunak Vector Drawing.
 - 4.3 Mengelola file hasil karya
- TAHAP 4
- 2.5 Melakukan pemeliharaan secara berkala pada alat desain grafis
 - 2.6 Memperagakan penyelesaian hasil karya produk desain grafis (final artwork) untuk produksi cetak

	billboard, dan lain-lain); membuat desain sesuai contoh produk media cetak untuk promosi menerapkan prosedur pembuatan karya pra-desain media cetak; membuat karya pra-desain media cetak; menerapkan prosedur dalam mencetak karya desain media cetak menggunakan printer; memahami prosedur pameran karya desain media cetak; serta menyajikan pameran karya desain media cetak.		2.7 Mempertunjukkan hasil karya desain TAHAP 5 5.1 Membuat laporan hasil karya 5.4 Melaporkan hasil karya desain grafis sesuai prosedur
Penyelesaian Akhir	Pada akhir Fase F, peserta didik dapat mengidentifikasi penyelesaian akhir yang diperlukan untuk menjaga hasil produk dalam kondisi baik; melakukan penyelesaian hasil karya produk desain grafis (<i>final artwork</i>) yang sudah disetujui oleh guru untuk melanjutkan pada proses produksi cetak.	4.1 Mengidentifikasi media penyimpanan 4.2 Mengenali ekstensi file dari desain grafis 4.3 Memperagakan penyelesaian hasil karya produk desain grafis (<i>final artwork</i>) untuk produksi cetak 4.4 Mengelola file hasil karya	
Pelaporan	Pada akhir Fase F, peserta didik dapat melaporkan hasil karya desain grafis sesuai prosedur dengan mengisi daftar ceklis: persiapan alat, pemeriksaan kelengkapan bahan, dan hasil desain grafis.	5.1 Membuat laporan hasil karya 5.2 Mengisi daftar ceklis persiapan alat, pemeriksaan kelengkapan bahan 5.3 Mempertunjukkan hasil karya desain 5.4 Melaporkan hasil karya desain grafis sesuai prosedur	

